**Устав проекта**

|  |
| --- |
| **Цели** |
| * Понять, что из себя представляет программирование в команде; * Создать запланированное приложение, которое сможет   привлечь более 30% учебных заведений Донецкой области спустя 4 месяца после релиза проекта. |
| **Ограничение по времени** |
| 19 дней. |
| **Ограничение по бюджету** |
| Бюджет отсутствует. |
| **Критерии успеха** |
| * Полная готовность приложения к работе. * Успешное тестирование; * Достижение поставленных целей. |
| **Риски** |
| * Риск о нарушении сроков проекта из-за технических проблем; * Риск о несогласии всех членов команды с единым решением; * Нехватка коммуникации; * Плохая документация. |